

# Team-Erlebnis-Tage (3 Tage)

## Von der Gruppe zur starken Klasse

Wie lässt sich gemeinsam ein imaginärer Sumpf überqueren? Mit solchen Warm-ups starten die SchülerInnen in ihr Gruppenabenteuer. Dabei erarbeiten sie gemeinsam Teamregeln für ihre Zeit in der Jugendherberge Bad Driburg. Wie wollen wir miteinander umgehen, wie bilden wir Teams und wie meistern wir Konflikte? Ein guter Anfang, um das Wir-Gefühl in der Klasse zu stärken. Anschließend geht es hinaus in die idyllische Landschaft rund um die Jugendherberge. Bei kniffligen Herausforderungen sind die verschiedensten Talente in der Klasse gefragt. Und später an der Kletterwand, an der Abseilstation oder mit festem Boden unter den Füßen zählt in den Übungen vor allem eins: Vertrauen zu gewinnen. In Reflexionsrunden sprechen wir über das gerade Erlebte und schlagen den Bogen zum Schulalltag. Für ein starkes WIR, das bleibt!

### 1. Tag:

Anreise bis zum Mittagessen. Der Nachmittag steht der Gruppe zur freien Verfügung.

### 2. Tag:

Wie lässt sich gemeinsam ein imaginärer Sumpf überqueren? Mit solchen Warm-ups starten die Teilnehmer und erarbeiten Team-Regeln für den Tag. Danach erwarten sie in der Umgebung viele knifflige Herausforderungen. Nachmittags gilt es, teamorientierte Aufgaben und Vertrauensübungen an Kletterwand, Abseilstation oder Boden (je nach Verfügbarkeit und Programmzielen) zu meistern. Reflexionsrunden schlagen den Bogen vom gerade Erlebten zum Alltag.

### 3. Tag:

Abreise nach dem Frühstück.

## ALLGEMEINE HINWEISE

### Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl444](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl444)

### Information & Buchung:

Jugendherberge Bad Driburg,  
Schirrmannweg 1  
33014 Bad Driburg

+49 5253 2570  
@jh-bad.driburg@djh-wl.de

### Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH  
Eppenhauser Str. 65  
58093 Hagen

+49 2331 9514-0  
@info@djh-wl.de

### Leistungen

- ✓ 2 Ü / VP im Mehrbettzimmer
- ✓ 6 Stunden erlebnispädagogisches Programm mit „Interakteam“
- ✓ Das Programm ist auch mit 4 Ü / VP buchbar.

### Termine & Preise

01. 01. 2024 - 24. 03. 2024

04. 11. 2024 - 31. 12. 2024

02. 10. 2024 - 04. 10. 2024

#### ☛ 2 Übernachtungen ,

Bett / en im Mehrbettzimmer

125,00 € pro Person

19. 08. 2024 - 01. 10. 2024

05. 10. 2024 - 13. 10. 2024

#### ☛ 2 Übernachtungen mit Vollpension,

Bett / en im Mehrbettzimmer

140,00 € pro Person

25. 03. 2024 - 18. 08. 2024

14. 10. 2024 - 03. 11. 2024

#### ☛ 2 Übernachtungen mit Vollpension,

Bett / en im Mehrbettzimmer

135,00 € pro Person

31. 03. 2025 - 26. 10. 2025

#### ☛ 2 Übernachtungen mit Vollpension,

Bett / en im Mehrbettzimmer

145,00 € pro Person

06. 01. 2025 - 30. 03. 2025

27. 10. 2025 - 14. 12. 2025

#### ☛ 2 Übernachtungen ,

Bett / en im Mehrbettzimmer

125,00 € pro Person

### Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.